ドラゴンスレイヤーIV
Dragon Slayer
IV
DRASLEFAMILY
ドラスレファミリー

もくじ

ものがたり

それはそれは遠い昔のこと。とある小さな森の片すみにキコリの一家が住んでおりました。中ではおばあさんが孫たちにお話をしていました。

「その昔、このあたりにはたいそう乱暴なドラゴンがおってな、村人達をそれはそれは苦しめておった。じゃが、やがて北の国から一人の魔法使いがやって来て、ドラゴンを壁画の中に封じ込め、地中深くに埋めてしまったんじゃ。ほら、あの絵をごらん。その魔法使いとは、おまえ達のひいおじいさんなんじゃよ。」

おばあさんが壁にかかった絵を指さした時です。扉をはね上げてペットのポチが、何かとがったものをくわえてきました。それはなんと地中深く埋められているはずのドラゴンのウロコではありませんか!!

これを見たお父さんとお母さんは、ドラゴンが復活しようとしていることを悟り、地下のダンジョンへ向かうしたくを始めました。

復活したドラゴンを倒す。それが彼らの本当の仕事だったのです。

「ドラゴンなんかに勝てるワケないよ。」

心配そうな子供達に、お父さんはニッコリ笑って答えます。

「だいじょうぶ、ドラゴンスレイヤーがある。」

ドラゴンスレイヤー。それはドラゴンを倒すことができるただ一つの魔法の剣。4つの隠された宝冠によって守られているというのです。

「宝冠探しなら、ボクらでも手伝える。ねえ、いいでしょ、父さん。」

「もちろんだ。みんなで協力しあえば、きっとドラゴンに勝てるさ!」

ドラゴンスレイヤーを守る4つの宝冠とはどこにあるのか。果して、ドラゴンを倒すことができるのか。冒険の旅が、今始まったのです!!

ファミリーの紹介(しょうかい)

わしの名はゼムン。
この一家のあるじでキコリを
営んでおる。
家族の中では一番の力持ちで
得意技はグローブで
ブロックを動かすことだ。

ゼムン＝ウォーゼン

〈使(つか)えるアイテム〉

エリクサー	マジックボトル	クリスタル	グローブ	パワードブーツ	ファイアロッド	パワーナックル	アーマー	シールド

わたしの名前はメイア。
ゼムンの妻です。
魔法の力の強いわたしは
空を飛んだりブロックを
はねとばしたりする
色んな魔法のアイテムを
使えます。

メイア＝ウォーゼン

〈使(つか)えるアイテム〉

エリクサー	マジックボトル	クリスタル	ウィング	ジャンプシューズ	ロッド	ファイアロッド	キーステッキ	パワーナックル	シールド

ロイアスです。
剣士で剣さばきの一番
うまいぼくは、唯一人
ドラゴンスレイヤーを
手にすることが
できるんだ。

ロイアス＝ウォーゼン

〈使えるアイテム〉

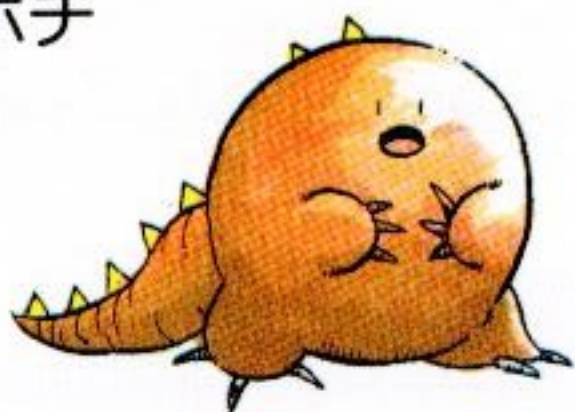
エリクサー	マジックボトル	クリスタル	パワードブーツ	ジャンプシューズ	ファイアロッド	パワーナックル	アーマー	シールド	クラウン	ドラゴンスレイヤー

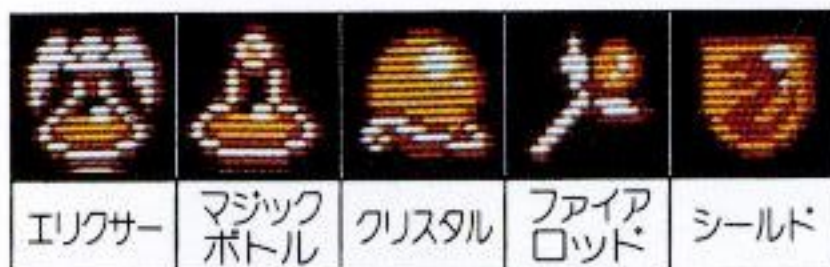
わたし、リルルです。
身がるなわたしは、高い所
でもひとっとびで行くこと
ができるの。
魔法のアイテムもいくつか
使えるのよ。

リルル＝ウォーゼン

〈使えるアイテム〉

エリクサー	マジックボトル	クリスタル	パワードブーツ	ジャンプシューズ	マトック	ファイアロッド	パワーナックル	シールド

ポチ

ボク、ペットのポチ。
犬の姿から変身して
口から炎をはいて攻撃するんだけど、モンスターたちはボクを仲間だと思って
攻撃しないんだ。

〈使えるアイテム〉

下の2人のファミリーは、プレーには参加できないけれど、ゲームのセーブとロードをしてくれる大事な人たちです。

今度またプレーするために必要なパスワードは、このジーラから聞きなされ。

ジーラばあさんから教えられたパスワードをこのわし、ドウエルに聞かせてくれれば、前回の続きができるぞ。

ジーラ＝ウォーゼン

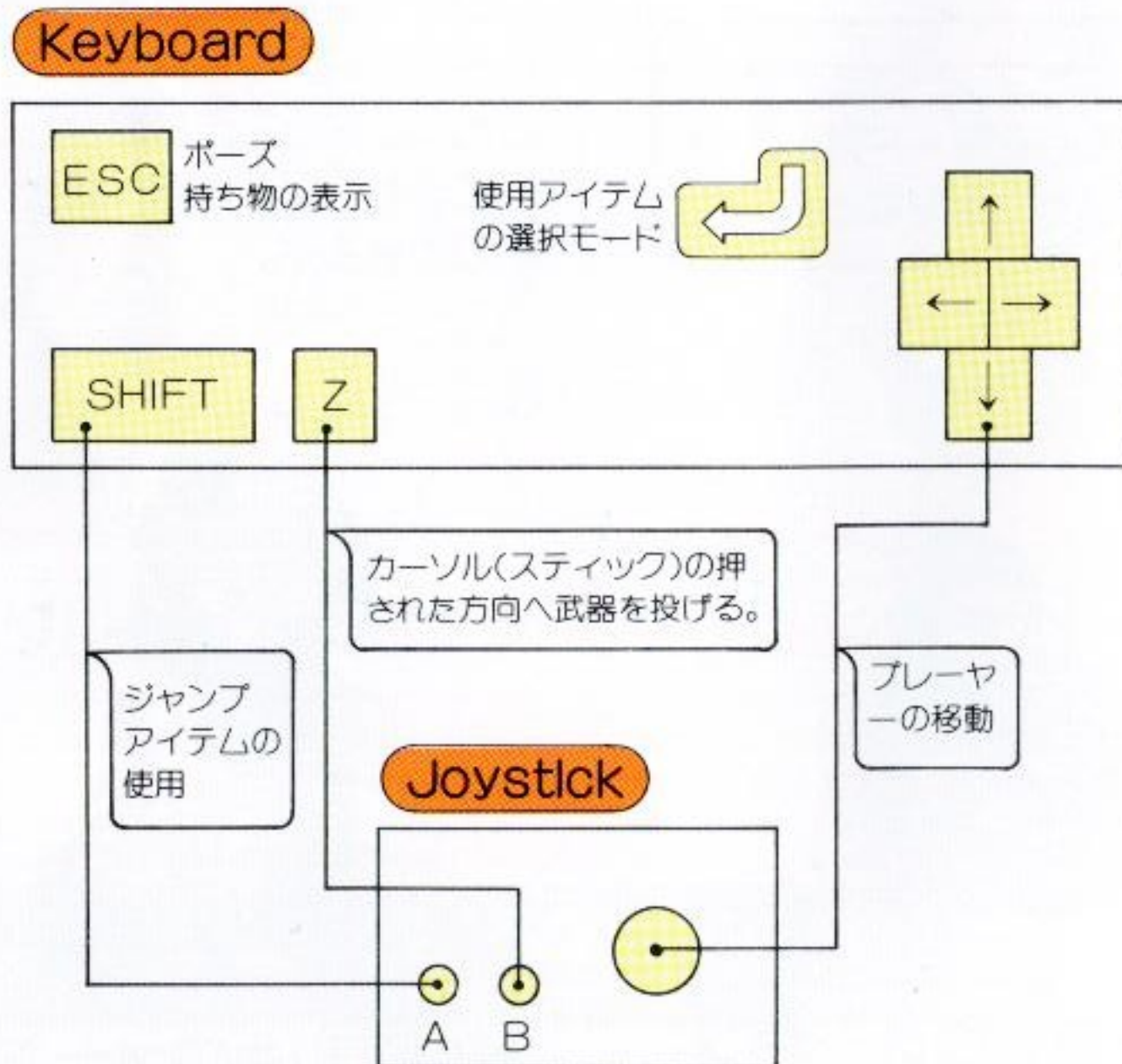
ドウエル＝ウォーゼン

遊び方と操作方法

遊び方

- このゲームでまずあなたは、それぞれ違う能力を持った5人のファミリーの中から1人を選び出し、ダンジョンの中を隠された4つの宝冠、ドラゴンスレイヤーを探し求めていきます。
- プレーヤーは家に戻れば何回でも交代することができ、手に入れたアイテムなどは、そのまま次のプレーヤーに渡されます。
- プレーヤーのLIFEが0になると、ゲームは終了となってしまいます。LIFEが少なくなったら、INN(宿)に入るか家に戻って回復させましょう。
- 家では、次回のプレーのため、パスワードによるセーブを行うことができます。(くわしくはP13を見て下さい。)

操作方法

このゲームは、キーボード、ジョイスティックのどちらでも遊ぶことができます。

パラメーターの見方

画面の上の表示は、それぞれ次のような意味をもっています。

LIFE	MAGIC	KEY	GOLD	ITEM
ライフ	マジック	キー	ゴールド	アイテム

LIFE（ライフ）　プレーヤーの生命力を示す。これが0になるとゲームオーバー。

MAGIC（マジック）　武器とアイテムの使用回数。

KEY（キー）　カギの数。

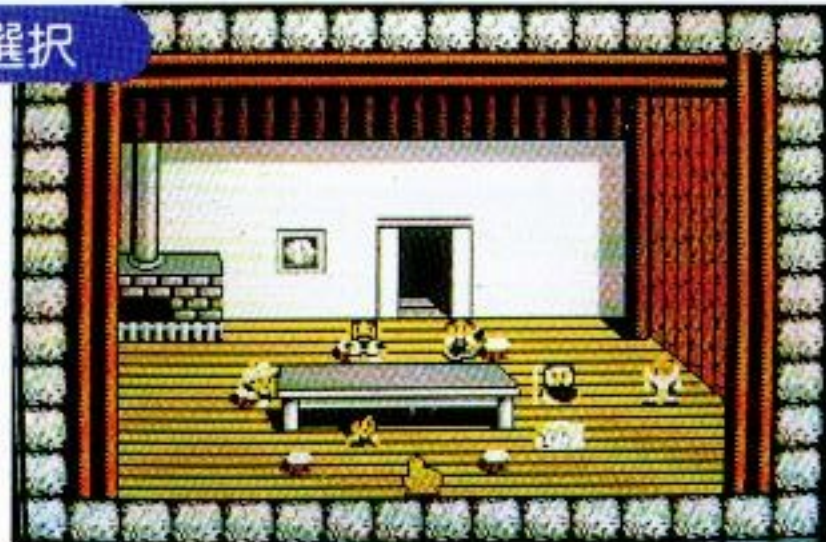
GOLD（ゴールド）　今持っているお金の量。

ITEM（アイテム）　今プレーヤーが装備しているアイテム。

> アイテムは最高3つまで装備できるぞ。
> LIFE、MAGIC、KEY、GOLDの
> 最高値はそれぞれ109。
> ムダな消費はさけよう。

●プレーヤーとアイテムの選び方

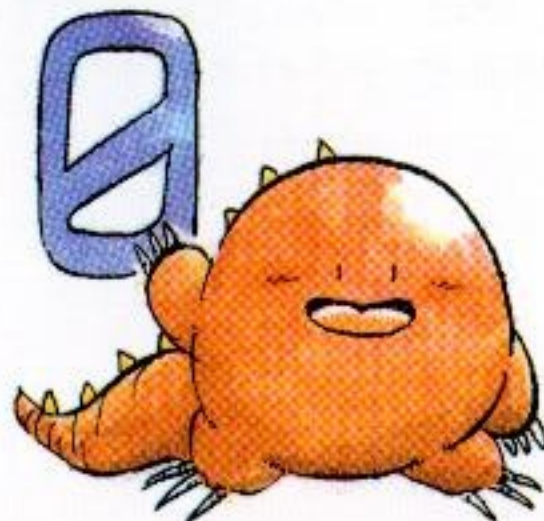
ゲームは、ファミリーの住む家の中から始まります。ここであなたはまず、ファミリーの中からプレーヤーと装備したいアイテムを選びます。

プレーヤーの選択

画面上の を、カーソルキー又はスティックでプレーしたいファミリーの上に移動させ、SHIFT又はⒶボタンで決定する。

続いてアイテム選択画面に入ります。

アイテムの選択

プレーヤーを、装備したいアイテムのところまで移動させ、SHIFT又はⒶボタンで決定する。

数字が青色になっているアイテムは
そのプレーヤーでは装備できないよ。
選択画面からぬけるには、プレーヤー
を下へ移動させてネ。
アイテムのくわしい説明はP14だよ。

●SHOP（店）とINN（宿）

SHOP や INN の前で、上を押すと店や宿の中に入ることができます。
店でアイテムを買ったり、宿に泊まる時は、次のようにして下さい。

SHOP

アイテムを買う場合は、買いたい品物の前にプレーヤーを移動させ、SHIFT又はⒶボタンを押す。
店を出るなら、下へ移動させる。

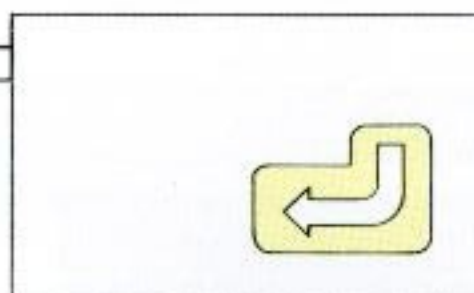
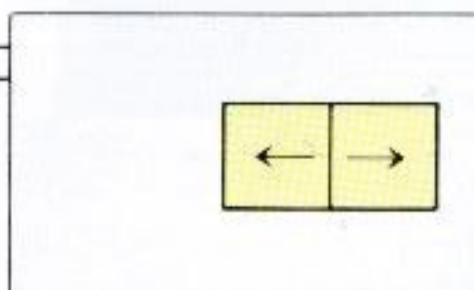
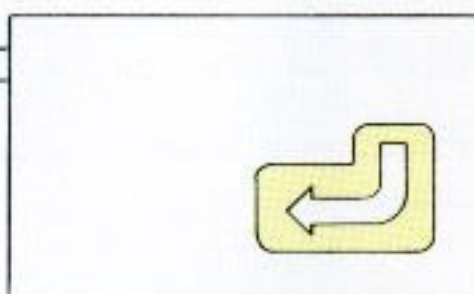
アイテムは、ダンジョンに隠されている宝箱やSHOPで手に入れてネ

ダンジョンには宿屋もあるんだ

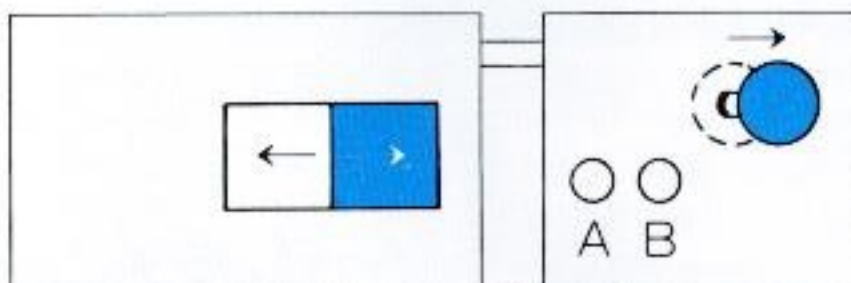
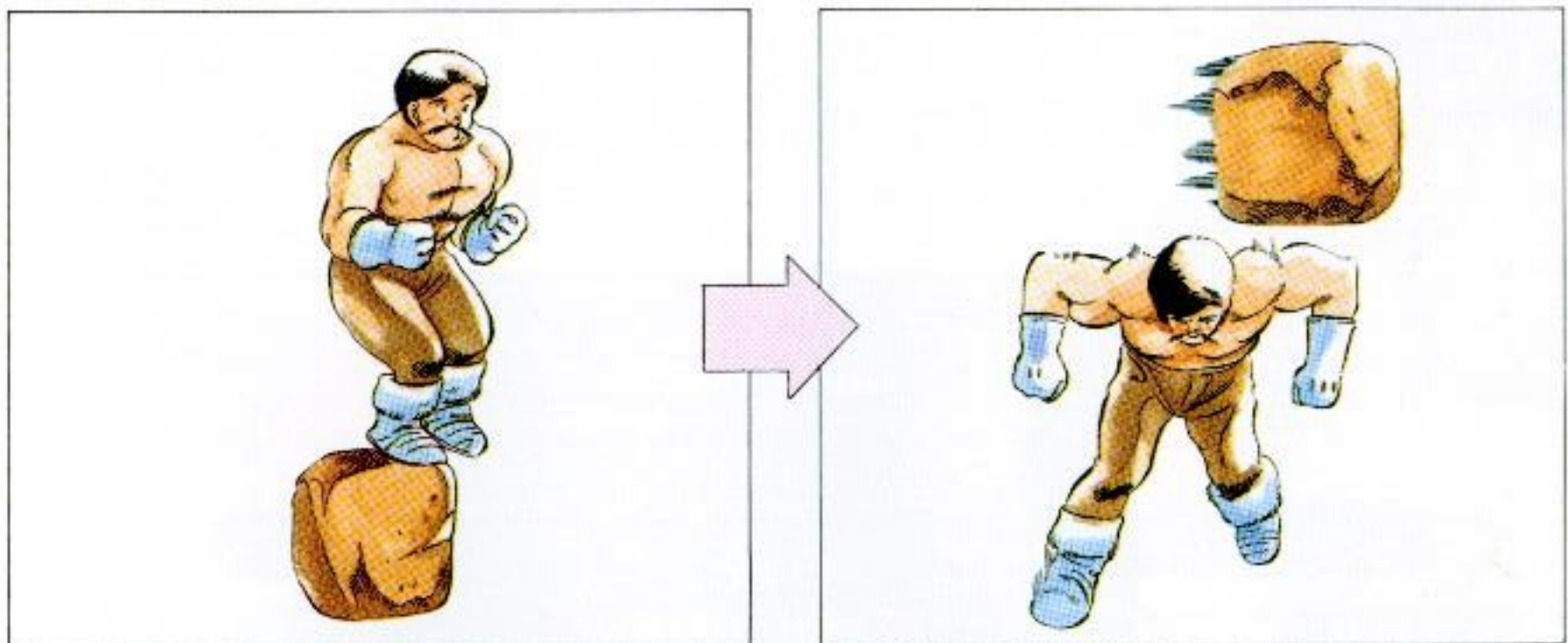
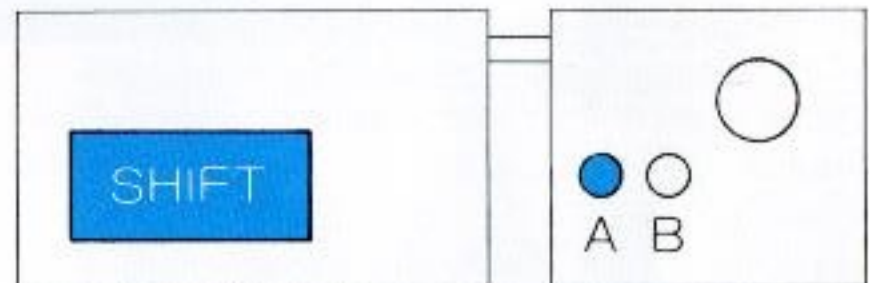
INN

宿代は10GOLD。泊まるなら、SHIFT又はⒶボタンを押す。LIFEとMAGICが回復し、アイテムを装備しなおすことができる。
宿を出るなら下へ移動させる。

●アイテムの使い方

プレー中に装備しているアイテムを使いたい時は、次のような方法で行います。

キーボードの⏎キーを押し、アイテム選択モードにする。

キーボードの←→キーで[ ]を左右に動かし、これから使いたいアイテムに合わせる。

キーボードの⏎キーを押してゲームに戻る。

●特別な操作方法 ―グローブの使い方―

ある特定のブロックを動かすことができるグローブを使う場合は、次のような方法で行います。

たとえばブロックを右へ動かすには、プレーヤーをちょっと右に動かし…

SHIFT又はⒶボタンを押したままにする。

ブロックは、図のように上に乗って左右に動かしたり、横から押していったり、下からジャンプして動かすこともできるの。だけど、引くこと、引きおろすことはできないから注意してネ。
失敗した時、上か下の面に行ってくれば、やり直しができます。

●コンティニュー

プレーヤーのLIFEが0になり、ゲームオーバーとなると、写真のように、RETRYとCONTINUEの選択モードになります。
どちらも家からのスタートになりますが、RETRYは最初から、CONTINUEは最後に家に入った時の状態から始まります。
選択はSHIFT、決定は ⏎ キーで行ってください。

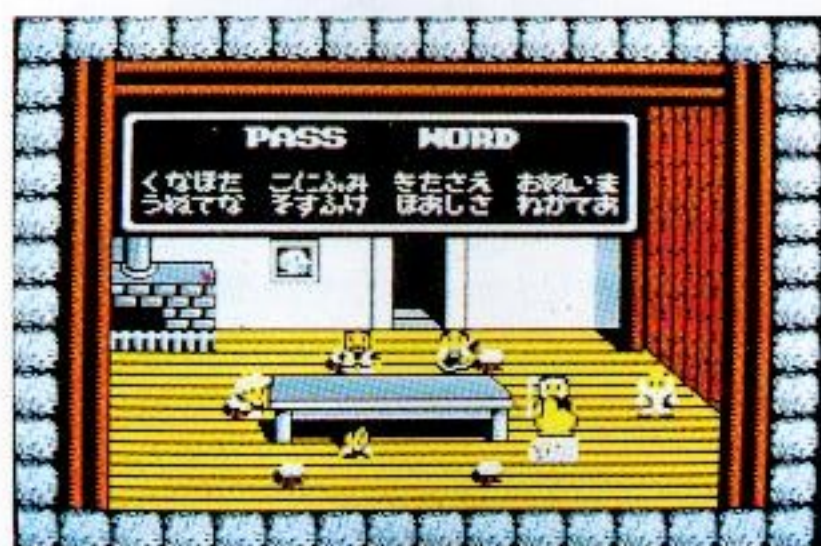
GAME OVER

RETRY
CONTINUE

家に一度も帰っていないと
CONTINUEしても、
最初から始まってしまうよ。
ムリをしないで家に帰ろう！

●パスワードによるセーブ・ロード

ゲームを途中でやめ、この次にやりたいという時は、家にいるおばあさんと話して、パスワードを聞こう。
今度ゲームをする時、そのパスワードを、おじいさんに教えてやれば、前回のつづきをすることができるぞ。

パスワード出力

☝をカーソルキーでおばあさんの上へ移動させ、SHIFT又はⒶボタンを押すと、パスワードが表示される。

パスワード入力

☝をカーソルキーでおじいさんの上へ移動させ、⏎キーを押すと、パスワード入力モードになる。

パスワードの入力は、キーボードのカナ文字キーを使って入れていきます。まちがった時は、カーソルキーで戻って直して下さい。終ったら⏎キーを、中止したい時は ESC を押して下さい。

アイテムの紹介

モンスターを倒して得るアイテム群

これらのアイテムは、取ったその時に効果が表れるものです。

パン

LIFEが5増える。

ポーション

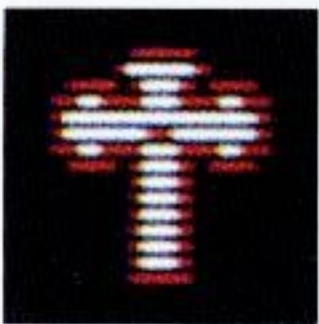
MAGICが5増える。

カギ

宝箱や扉を開けることができる。

ゴールド

お金。宿に泊まったりアイテムを買うのに必要だ。

クロス

画面上のモンスターを全滅させてしまう。

毒薬

なんと、LIFEが5も減ってしまうのだ。

巻物

キャラクターの移動スピードを速くする。スピードは3段階アップする。

指輪

一定の間透明になりモンスターからのダメージを受けない。

店に売っている、宝箱の中に隠されているアイテム群

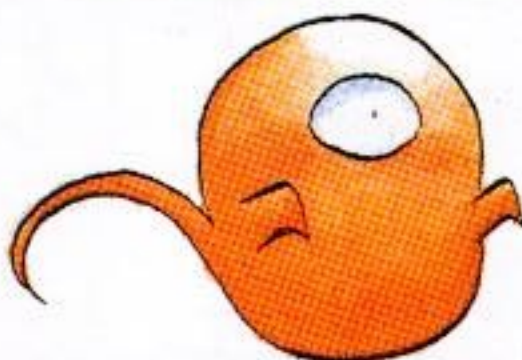
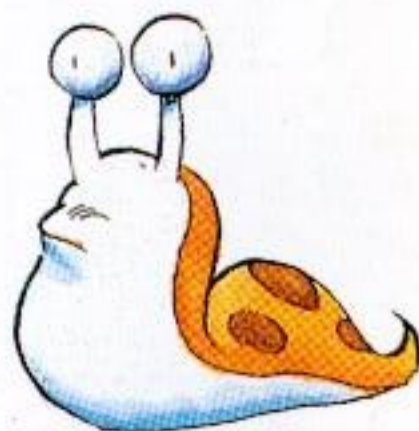
これらのアイテムは持ち物の中に加えられるぞ。使いたい時は家か宿で装備して[ ]を合わすんだ。くわしくはP10を見てくれ。

宝箱を開けるにはカギが必要よ。中には使用するとMAGICを消費するものもあるから注意してネ。

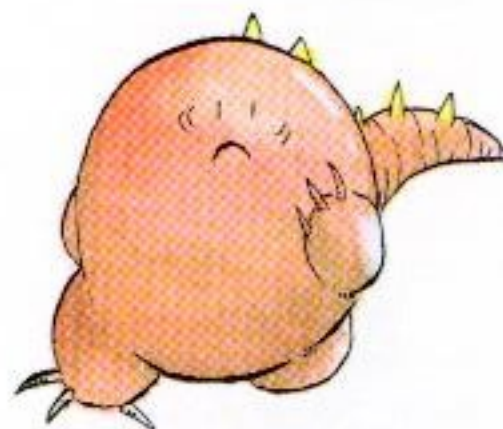
	アイテム名・効用
	エリクサー LIFEが0になった時、最高まで回復できる。
	マジックボトル MAGICが0になった時、最高まで回復できる。
	クリスタル 地上へ一気にワープする。
	グローブ 特定のブロックを動かせる。
	ウィング 空を飛べる。使っている間、MAGICを消費する。
	パワード・ブーツ モンスターをふみ倒すことができる。

	アイテム名・効用
	ジャンプ・シューズ ジャンプ力が2倍になる。
	マトック 特定のブロックをこわせる。
	ロッド 特定のブロックをはねとばせる。
	ファイア・ロッド 武器の飛ぶ距離が2倍になる。
	キー・ステッキ カギがなくても、扉や宝箱を開けられる。
	パワー・ナックル 攻撃力が8倍になる。
	アーマー モンスターを体当たりで倒せる。装備している間、MAGICを消費する。
	シールド 巨大モンスターのはなつ弾をはねかえす。宝箱から誰かが盗み、どこかに隠したと言われている。
	宝(クラウン)冠 4つの宝冠(クラウン)を集めなければ、ドラゴンスレイヤーは手に入らない。
	ドラゴンスレイヤー 唯一、ドラゴンを倒せる究極の武器。

登場するモンスターたち

―ファミリーの行く手をはばむモンスターたち―

ウィザード
エッグマン
タイガー
ガラバ
ドワーフ
クラウゲン
モリコド
キラーバット

4つの宝冠を守る巨大モンスター

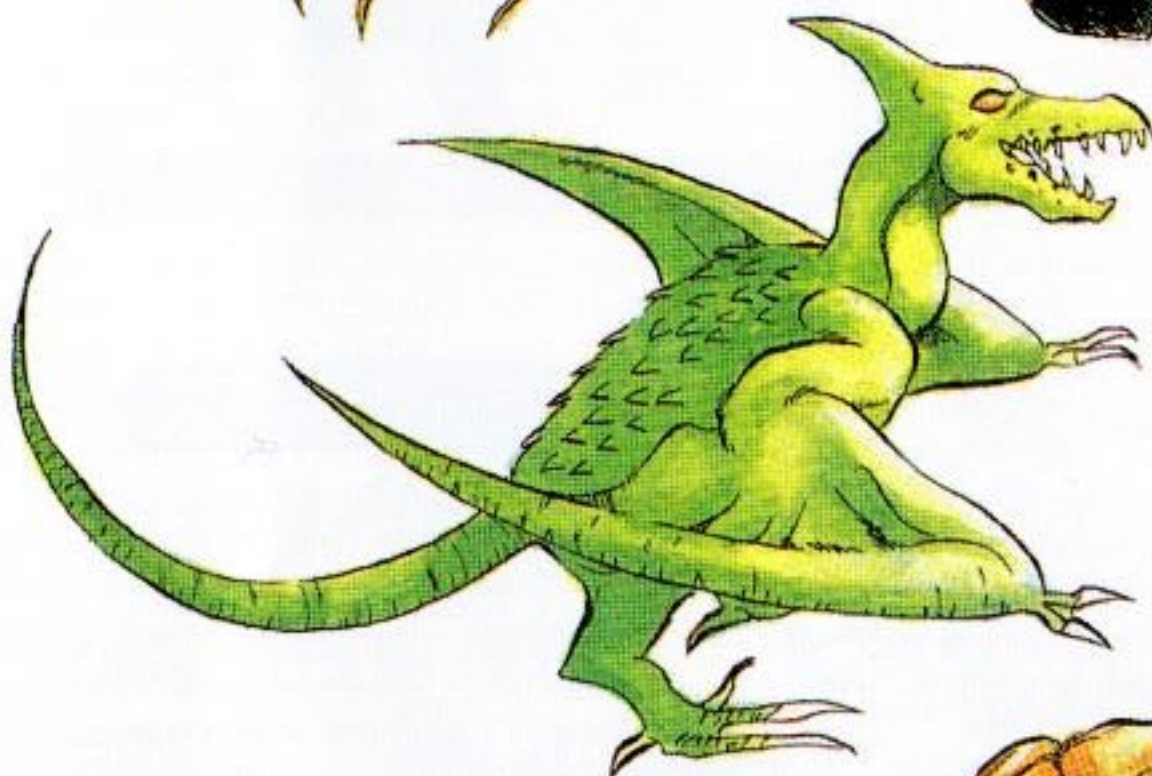
4つの宝冠はそれぞれ次の4匹の巨大モンスターたちに守られているんだ。こいつらとの戦いに勝たなきゃ宝冠は手に入らないんだ。

タラチュネス

○巨大グモのモンスター。

エレボーン

○悪霊たちの親玉。

アークウィンガー

○古代の恐竜の化石がよみがえったもの。

ロックガイア

○魔の力を持つ岩の精。

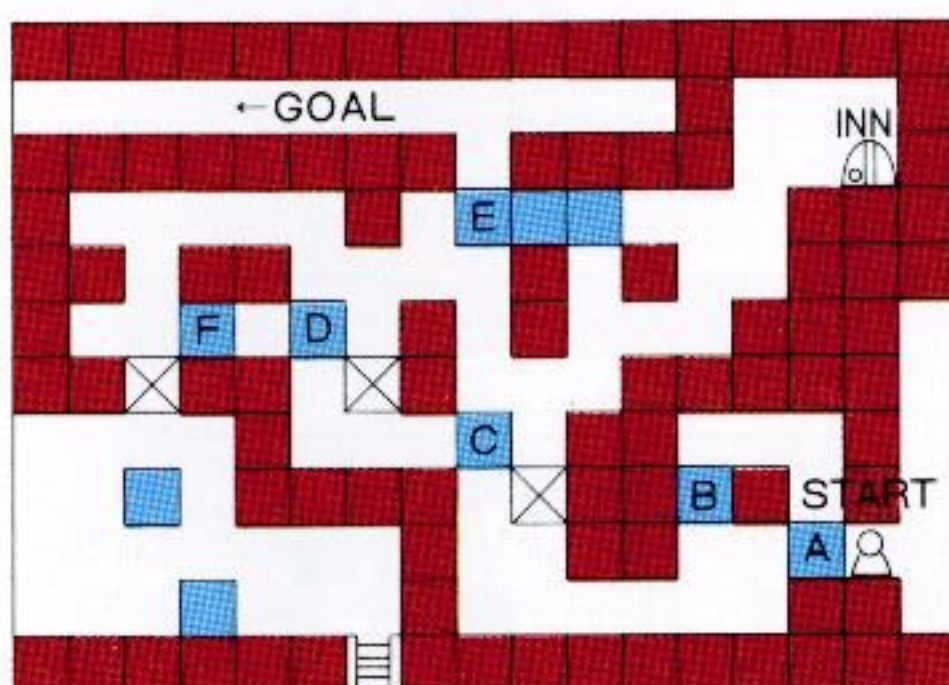
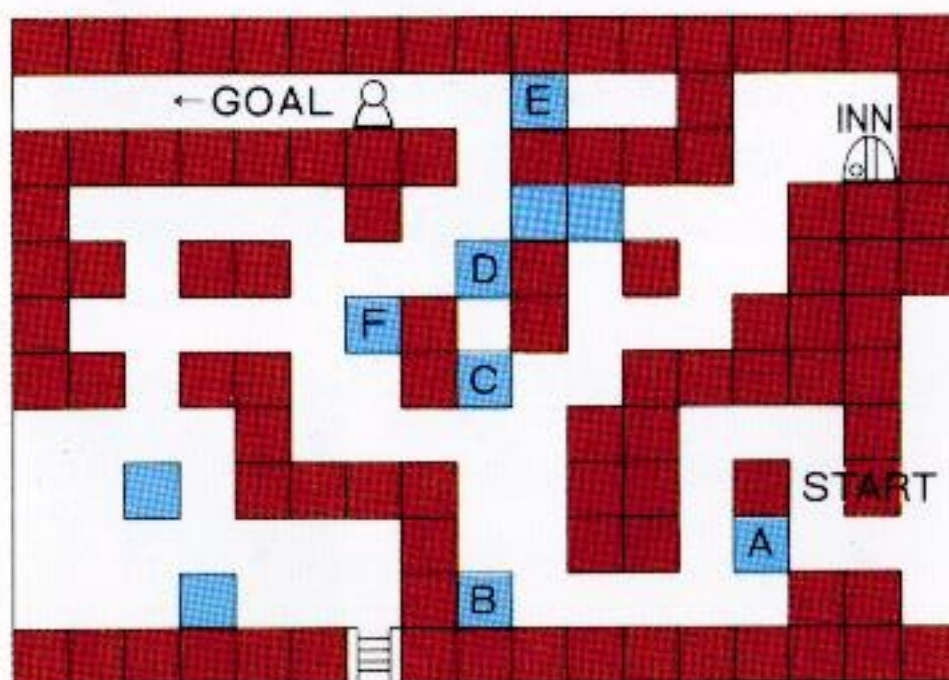
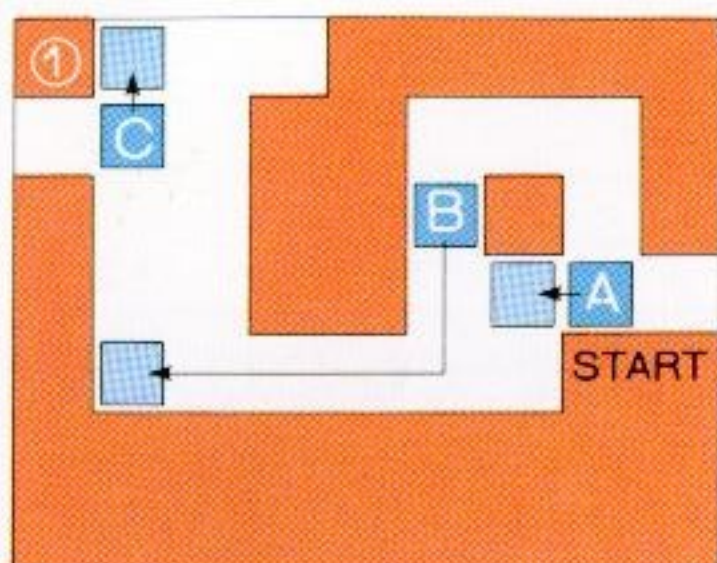
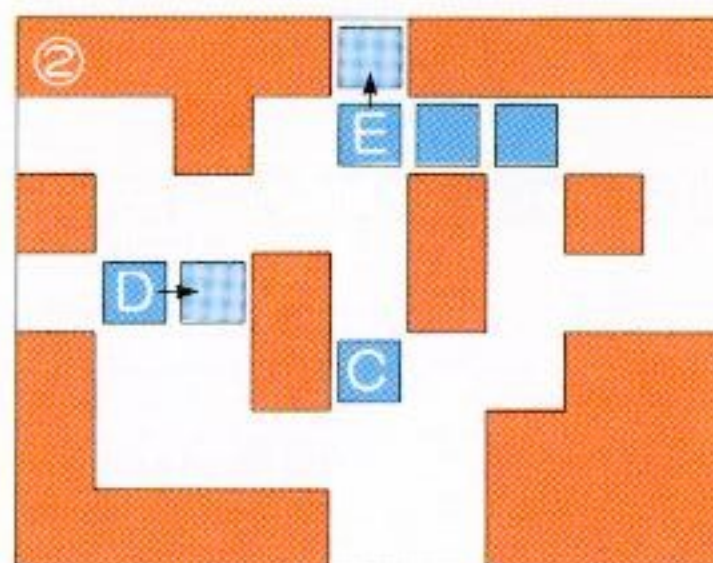
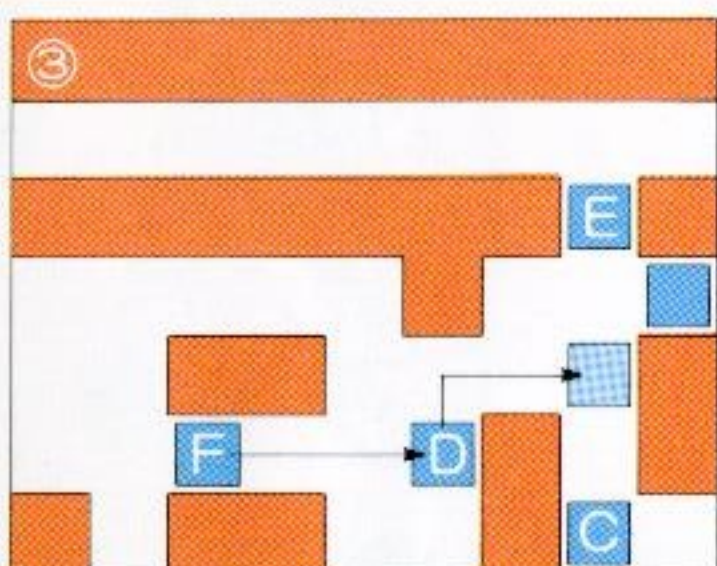
——これが宿敵のドラゴンだ!!——

ディルギオス

かつて地上を暴れまわり人々を苦しめていたが、魔法使いによって壁画にされ、地中深くに埋められてしまった凶悪なるドラゴン。
空を飛び、口から炎をはいて攻撃するというディルギオスが今まさに復活しようとしている。

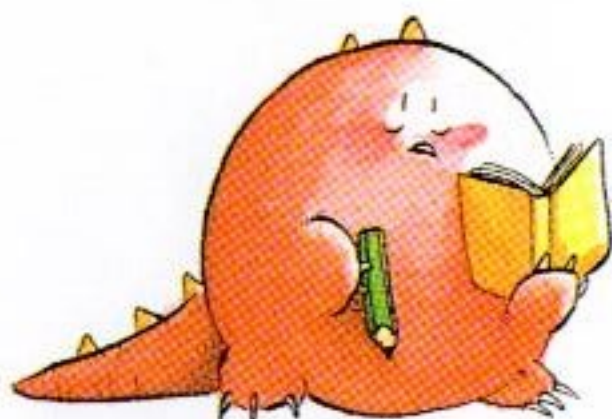
アドバイス

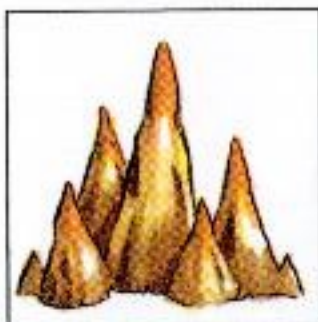
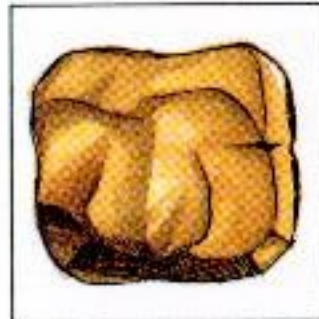
〈ブロック面をマスターしよう〉

ゲームの中で一番苦労するのは、左のように動くブロックがパズルのように並んでいる面でしょう。もしここをグローブを使ってゴールまでたどりつくとしたら、あなたはA～Fのブロックをどう動かしてここをクリアしますか？

ゴールに着いた時のブロックの位置は、左のようになるぞ。次のページにやり方が書かれてあるが、それの他にも方法はあるので、いろいろためしてみてくれ。

- ABの順にブロックを動かす。
- Bの上に乗り、ジャンプしてCを上に1つ動かす。

- Dの真下に行き、ジャンプしてそれを右に1つ動かす。
- ジャンプして登っていき、Eを1つ上に動かす。

- 下に降り、Dを上に1つ、右に2つ動かす。
- 続いてFの左側にまわり、それを右に3つ動かす。

- 最後に、DとFを階段がわりにしてEの下に来、上に1つ、右に1つ動かし、ゴールへむかう。

〈ダンジョン攻略するなら、まずマッピングから〉

広大なダンジョンの中はとっても複雑。でもマップを作っておけば迷うこともありません。ダンジョンの中は大きく分けて5つの面があり、それぞれ違った特徴と音楽を持っています。この音楽を覚えれば今どこにいるのか知ることができます。
この5つの面のどれに、私たちの誰が合うか調べてみて下さい。

〈地形キャラをよく知っておこう〉

○地形キャラの特徴をつかむ。これは何よりも大切なことなのです。
　よく見て覚えておきましょう。

さかさつらら
この上に乗ると
ダメージを受ける。

動くブロック
動かせるだけでなく
マトックでこわせる。

宝箱
いろんなアイテムが
入っている（カギ
が必要）。

扉
カギがないと開かない。

セリナ姫の絵
ある秘密が隠されて
いるのだが…

マジック・ブロック
さわると別の地形キャ
ラクターになる。

〈アイテムを手に入れたら、即家に帰るべし!!〉

最初、ゲームに慣れないうちは、アイテムを手に入れたり、買ったりしたら、こまめに家に戻るようにしましょう。
そうしないとゲームオーバーになってしまった時、もう一回取りに行かなければならなくなってしまいます。
そして、そのアイテムを使えるキャラクターの操作に、よく慣れましょう。これは何よりの武器になります。

〈ブロックやモンスターを利用しよう！〉

ダンジョンの中でぼくらの行く手をジャマしているブロックやモンスターたちも使い方しだいで便利なものになるんだ。

○ブロックを動かしてモンスターを倒す。

○ブロックを台にして高い所へジャンプ！

○モンスターを踏台にしてジャンプ！

CREDITS

Game Design	木屋　善夫	
Conversion Staff	秋葉　紀好	畠山　孝一
Scenario Staff	立川　敏男	秋葉　紀好
	畠山　孝一	木屋　善夫
Character Design	大浦　孝浩	都築　和彦
	古代　彩乃	
Music	古代　祐三	石川　三恵子
Instruction Manual	大浦　孝浩	五十嵐　哲也
Produce	加藤　正幸	

Staff

井上　忠信	宮本　恒之
橋本　昌哉	山根　ともお
桶谷　正剛	中島　　博
宮崎　友好	富樫　克美
金井　静夫	倉田　佳彦
佐藤　善美	萩谷　あき子

おねがい

ゲームを始める前にこのマニュアルをよく読んで楽しくプレーして下さい。
このマニュアル及びプログラムは、著作権法によって保護されています。
当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの複製を禁じられています。
カートリッジの抜き差しは必ず本体電源をＯＦＦして下さい。
精密機器ですから絶対分解したり、水にぬらしたりしないで下さい。
長時間ゲームをする時は、１時間ごとに10〜20分の休憩をとりましょう。
落丁、乱丁を除き、このマニュアルは再発行いたしません。